**프로젝트 후기**

|  |  |
| --- | --- |
| 프로젝트 주제 | ERP 전사적 자원 관리 프로그램 |
| 프로젝트 기간 | 2023-08-16 ~ 2023-08-24 |
| 프로젝트 개발 환경 | Windows 10, JDK 11 |
| 프로젝트 개발 도구 | Eclipse 2021-03, Git 2.24.0 |
| 프로젝트 구현 기술 | Java File InputOuput, Java Collection Framework,  Java Calendar, Data Open API |
| 프로젝트 담당 업무 | 사용자 조직도, 부서별 현황 조회 기능, 사용자/관리자 연차 관련기능 구현 |

|  |
| --- |
| 프로젝트 후기(일반적인 후기, 업무에 관련된 후기, 프로젝트 완성도에 대한 후기 등..) |
| 비전공자로 시작해 팀 규모의 프로젝트를 처음 시작 했다. 주제를 ERP로 정하고 프로그램 구상을 하면서, 교육과정 이전에 미리 공부를 했었던 MVC2 패턴을 적용시키자고 했다.  Controller 까지 구현 하려고 했지만 짧은 시간으로 VIEW와 MODEL만 구현한 아쉬움이 있다  기초 패키지와 클래스의 동작을 구현하고 코드를 만들어서 팀원들에게 배포 했지만 오랜만에 만들다 보니 완벽하지 못했다. 이로 인해 데이터 취합을 할 때 코드가 꼬이는 일이 많아, 팀 프로젝트는 기초코드와 사전 회의, 화면설계, 순서도 등이 코딩만큼이나 중요 하단 걸 느꼈다.  담당 업무는 랜덤으로 배정 되었고 사람마다의 숙련도, 데이터의 양의 차이로 시간차가 발생을 했다. 이때 다 했다고 쉬는게 아닌 팀원을 도와주면서 각자의 코딩방식을 보고 비교하면서 많은 코딩공부가 됐다  결국 프로젝트는 완성 됐고 팀원들과 동작확인을 하면서 우리도 개발자가 될 수 있고 실력이 한발자국을 더 나아가는 느낌을 받았다  개발자가 되기 위해 코딩만 잘하면 되겠지 라는 생각을 했는데 우리가 회사에 취업을 하고 팀 활동을 하면서, 의사소통과 프로젝트 계획이 코딩 실력만큼이나 중요 하단 걸 다시 느끼는 계기가 되었다. |
| 팀원으로서의 후기(협업시 느낀점, 개인 태도, 트러블 슈팅시 해결책 및 느낀점 등등 구성원으로서 느낀점들 기술) |
| 개인마다 성향이 다르고 실력이 다르기 때문에 공정 할 수 없다는 걸 느꼈다. 하지만 팀은 경쟁이 아닌 협업으로, 서로의 부족한 부분을 채워주고 이끌어준다.  중간에 늦어지는 팀원이 있어서 직접 1:1로 같이 코딩을 하면서 많은 대화를 했다. 팀원이 짠 코드를 보면서 ‘구현만 되면 되고 아직 너가 익숙하지 않아서 늦어질 뿐 부족 한 건 아니다’ 라는 말을 해주면서 나름 불편하지 않게 알려주고 했지만 그 팀원은 프로젝트 마지막날아침에 교육 과정을 그만두게 되었다. ‘이 길이 맞지 않는거 같다’ 하고 나갔지만 뭔가 내가 잘 못한 기분이 들어 속상했었다.  혹시 팀 분위기가 좋지 못 할까 봐, 아침부터 장난스럽게 ‘내가 보내 버렸어 ~’ 라고 하며 최대한 웃어 넘길 수 있게 만들었다. 나느 어짜피 갈 사람이었다고 생각하며 프로젝트를 마무리 지었었다.  팀에서 제일 연장자 이기도 하고 6년의 회사 생활을 하면서 생긴 노하우가 많은 도움이 되었다. |
| 개발자 후기(본인이 개발자로서의 달라진점, 프로젝트가 본인에게 미친 영향, 향후 어떻게 해야겠다 등..) |
| 개발자가 코딩만 잘하면 된다 라는 생각에서 의사 소통과 계획이 코딩 만큼이나 중요하단 걸 배우게 되었다.  나만 알고 있던 MVC2 패턴을 설명하고 적용하면서, 팀원들이 이해하고 발전해가는 모습을 보니 내 경쟁상대라는 것 보다 보람찬 느낌이 좋았다. 다음 번 프로젝트는 완성도가 더욱 완벽해지겠지 만 개발 과정이 좀 더 체계적으로 빠르게 진행 되게 만들 수 있을 것 같다 |